

Спецификација предмета за књигу предмета

Студијски програм	Електротехника и рачунарство			
Изборно подручје (модул)	Рачунарство и информатика			
Врста и ниво студија	Основне академске студије			
Назив предмета	Интеракција човек-рачунар			
Наставник (за предавања)	Ранчић Д. Дејан, Милосављевић Љ. Александар			
Наставник/сарадник (за вежбе)	Димитријевић М. Александар			
Наставник/сарадник (за ДОН)	Димитријевић М. Александар, Антоловић Д. Игор			
Број ЕСПБ	5	Статус предмета (обавезни/изборни)	Изборни	
Услов				
Циљ предмета	Увођење студената у предметну област и упознавање са основним техникама и уређајима за интеракцију човека са рачунаром.			
Исход предмета	Познавање основних принципа интеракције човека са рачунаром. Познавање основних техника и уређаја за интеракцију човека са рачунаром. Оспособљеност за самостално пројектовање, имплементацију и евалуацију квалитетних корисничких интерфејса.			
Садржај предмета				
Теоријска настава	Основни појмови и историјски преглед области. Циљеви интеракције човек-рачунар и однос са апликацијама интерактивног рачунарског система. Психолошки аспекти. Ментални модели и пројектовање интерфејса. Уређаји за интеракцију човек-рачунар. Парадигме интеракције. Анализа, пројектовање и евалуација интерфејса човек-рачунар. Животни циклус софтвера и интеракција човек-рачунар. Стандарди и водичи за реализацију корисничког интерфејса. Алати за развој корисничког интерфејса. Нове парадигме за интеракцију: свеprisутно рачунарство, виртуелна реалност, проширена реалност, мултимодални интерфејси, хипертекст.			
Практична настава (вежбе, ДОН, студијски истраживачки рад)	Дизајнирање корисничких интерфејса коришћењем интерфејсних образаца. Разумевање корисничких потреба. Организовање садржаја. Навигација кроз садржај. Организовање интерфејсних елемената. Акције и команде. Приказ сложених података. Форме и контроле. Едитори. Визуелни стилови и естетика. Декларативне технике за развој напредних корисничких интерфејса.			
Литература				
1	Дејан Ранчић, Александар Милосављевић, Интеракција човек-рачунар, Електронски факултет у Нишу, 2015.			
2	B. Shneiderman, C. Plaisant, Дизајнирање корисничких интерфејса, СЕТ, 2006.			
3	A. Dix, J. Finlay, G. Abowd, R Beale, Human-Computer Interaction, 3rd ed., Pearson Education, 2004.			
4	J. Tidwell, Designing Interfaces, O'Reilly, 2005.			
5				
Број часова активне наставе недељно током семестра/триместра/године				
Предавања	Вежбе	ДОН	Студијски истраживачки рад	Остали часови
2	2	1	0	0
Методе извођења наставе	Предавања, аудитивне вежбе, лабораторијске вежбе.			
Оцена знања (максимални број поена 100)				
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит		поена
активност у току предавања		писмени испит		20
практична настава	20	усмени испит		20
колоквијуми	40			
семинари				